



INDECURVE 6

CONSIGNES DE SECURITE

Lire attentivement les consignes ci-après. Elles contiennent des informations importantes sur la sécurité de l'installation ainsi que sur l'utilisation et la maintenance de l'équipement.

Conservez le présent manuel avec l'équipement pour références ultérieures. En cas de vente de l'équipement à un autre utilisateur, il est important que la notice d'utilisation soit jointe à l'appareil afin que le nouvel utilisateur dispose des informations nécessaires à son utilisation et puisse prendre connaissance des mises en garde relatives à la sécurité.

Important:

En cas de dysfonctionnements liés à une mauvaise utilisation de l'appareil et à un non-respect des consignes décrites dans cette notice, l'annulation de la garantie est applicable et votre revendeur pourra décliner toute responsabilité, nous vous conseillons de garder les emballages et calles d'origines intactes.

- Déballez le produit et vérifiez qu'il n'y ait pas eu de dommages pendant le transport.
- L'appareil est destiné à un usage en intérieur uniquement. Utilisez-le dans un endroit sec.
- L'appareil DOIT être installé et utilisé par du personnel qualifié.
- NE PAS laisser l'appareil à portée des enfants. Ne pas les laisser utiliser l'appareil.
- Utilisez des élingues de sécurité pour fixer l'appareil. Ne jamais porter l'appareil par sa tête mais toujours par sa base.
- L'appareil doit être installé dans un endroit aéré et bien ventilé. Placez-le à au moins 50 cm de tout objet ou de toute surface.
- Assurez-vous que les ouïes de ventilation ne soient pas obstruées afin d'éviter une surchauffe de l'appareil.
- Avant d'utiliser l'appareil, assurez-vous que l'alimentation soit compatible avec la tension locale.
- Il est important de relier le fil jaune/vert à la terre afin d'éviter tout risque de choc électrique.
- Température ambiante maximum : 40°C. Ne pas faire fonctionner l'appareil quand la température est au-dessus de 40°C.
- NE PAS connecter l'appareil à un dimmer.
- Lors de la première utilisation, il peut y avoir un léger dégagement de fumée ou odeur, ceci est normal. Les effets vont disparaître au bout de 15 minutes environ.
- Assurez-vous qu'il n'y ait pas de produits inflammables à côté de l'appareil afin d'éviter tout risque de feu.
- Surveillez régulièrement le cordon d'alimentation. S'il est endommagé, veuillez les remplacer immédiatement.
- La température du boîtier peut atteindre 85°C. Ne jamais toucher l'appareil à mains nues pendant son fonctionnement. Attendez 15 minutes avant de remplacer la lampe ou d'effectuer toute autre réparation.
- NE PAS verser des liquides inflammables ou de l'eau et ne pas introduire d'objet dans l'appareil. Si cela arrivait, éteignez et débranchez immédiatement l'appareil.
- NE PAS utiliser l'appareil dans un endroit sale et poussiéreux. Nettoyez l'appareil régulièrement.
- NE PAS toucher les fils pendant le fonctionnement de l'appareil afin d'éviter tout choc électrique.
- NE PAS laisser le cordon d'alimentation s'enrouler avec d'autres câbles.
- La distance minimum entre l'appareil et la surface éclairée doit être de plus de 12m.
- Débranchez l'appareil avant de changer la lampe ou le fusible ou avant de faire toute réparation ou entretien de l'appareil.
- Remplacez le fusible ou la lampe par un de même type.
- Dans le cas de problèmes importants dans le fonctionnement de l'appareil, arrêtez l'appareil immédiatement.
- Ne jamais allumer ou éteindre l'appareil plusieurs fois d'affilée.
- Le boîtier, les lentilles ou le filtre UV doivent être remplacés s'ils sont endommagés.
- NE PAS ouvrir l'appareil, il n'y a pas de pièces détachées
- Ne jamais essayer de réparer l'appareil par vous-même. Les réparations faites par des personnes non qualifiées peuvent entraîner des dommages importants sur l'appareil. Veuillez contacter votre revendeur.
- Débranchez l'appareil du secteur si vous ne l'utilisez pas pendant une longue période.
- Toujours utiliser le carton d'emballage d'origine lors du transport de l'appareil.

Attention :

- Ne pas exposer l'appareil à la pluie ou à l'humidité pour éviter tout risque de choc électrique.
- Risque d'explosion due à la chaleur de la lampe. Ne pas ouvrir l'appareil pendant les 15 minutes après avoir éteint l'appareil.
- NE JAMAIS regarder le faisceau lumineux directement.
- NE JAMAIS toucher la lampe à mains nues.
- NE PAS utiliser l'appareil sans la lampe ou si le boîtier est endommagé.
- Il est impératif de ne jamais regarder directement la source lumineuse sous risque de graves séquelles oculaires. ATTENTION aux émissions des LEDS qui pourraient blesser ou irriter l'œil.
- Ne pas utiliser en présence de personnes souffrant d'épilepsie

INSTALLATION:

Vous pouvez installer l'appareil au plafond ou sur une structure. Utilisez les emplacements de fixation de la lyre d'accroche. Nous vous recommandons de bien vouloir veiller à ce que l'appareil soit solidement fixé afin que l'appareil ne ressente aucune vibration pendant que celui-ci est en marche. Il ne doit pas glisser. Assurez-vous que la structure sur laquelle est fixé l'appareil est assez solide (pouvant soutenir 10 fois le poids de l'appareil). Nous vous recommandons également d'utiliser une élingue de sécurité, celle-ci doit pouvoir supporter 12 fois le poids de l'appareil. L'installation doit être faite par des professionnels. Les limites de charge doivent être respectées, du matériel d'installation certifié doit être utilisé. Assurez que votre installation soit hors de portée de toute personne et qu'elle ne gêne en aucun cas le passage.

CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

Double barre motorisée à rotation infinie avec 6 têtes indépendantes

- * 6 têtes indépendantes
- * Source lumineuse : 6X12W 4 en 1 RGBW LED CREE
- * Lumen : 6300LUX@1M
- * Canaux DMX : 6/21/33/36
- * Mode de pilotage: Auto, DMX, Master/Slave, musical
- * Dimmer : 0-100% / Strobe
- * Pan et Tilt infinis
- * Consommation: 90W
- * Angle d'ouverture: 8°
- * Alimentation: AC100-240V, 50/60Hz
- * Dimensions: 450 x 180 x 250 mm
- * Poids net: 8,2 kg

ACCESSOIRES

Vérifier que les accessoires ci-dessous sont bien inclus dans le colis

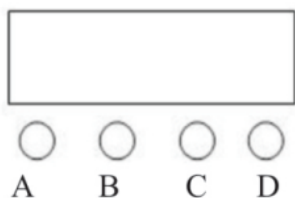
- * 1 câble alimentation
- * 1 guide d'utilisation
- * 1 INDECURVE 6

Configuration des Adresses

Si vous utilisez un contrôleur DMX universel, vous devez régler les adresses DMX de 1 à 512 pour que les unités puissent recevoir le signal DMX.

REGLAGE DE L'APPAREIL

Panneau de Contrôle



MENU (A)	Pour sélectionner les fonctions ou retourner à une fonction précédente
DOWN (B)	Pour revenir en arrière dans la liste des menus
UP (C)	Pour remonter dans la liste des menus
ENTER(D)	Pour confirmer votre choix

L'écran affiche les différents menus et fonctions sélectionnées

Fonctions Principales

Pour sélectionner n'importe quelles fonctions de l'appareil, appuyez sur le bouton MENU jusqu'à ce que la fonction souhaitée s'affiche. Appuyez sur le bouton ENTER pour sélectionner la fonction. Utilisez les boutons UP et DOWN pour changer le paramètre.

Une fois que le paramètre est réglé, appuyez sur le bouton ENTER pour enregistrer.

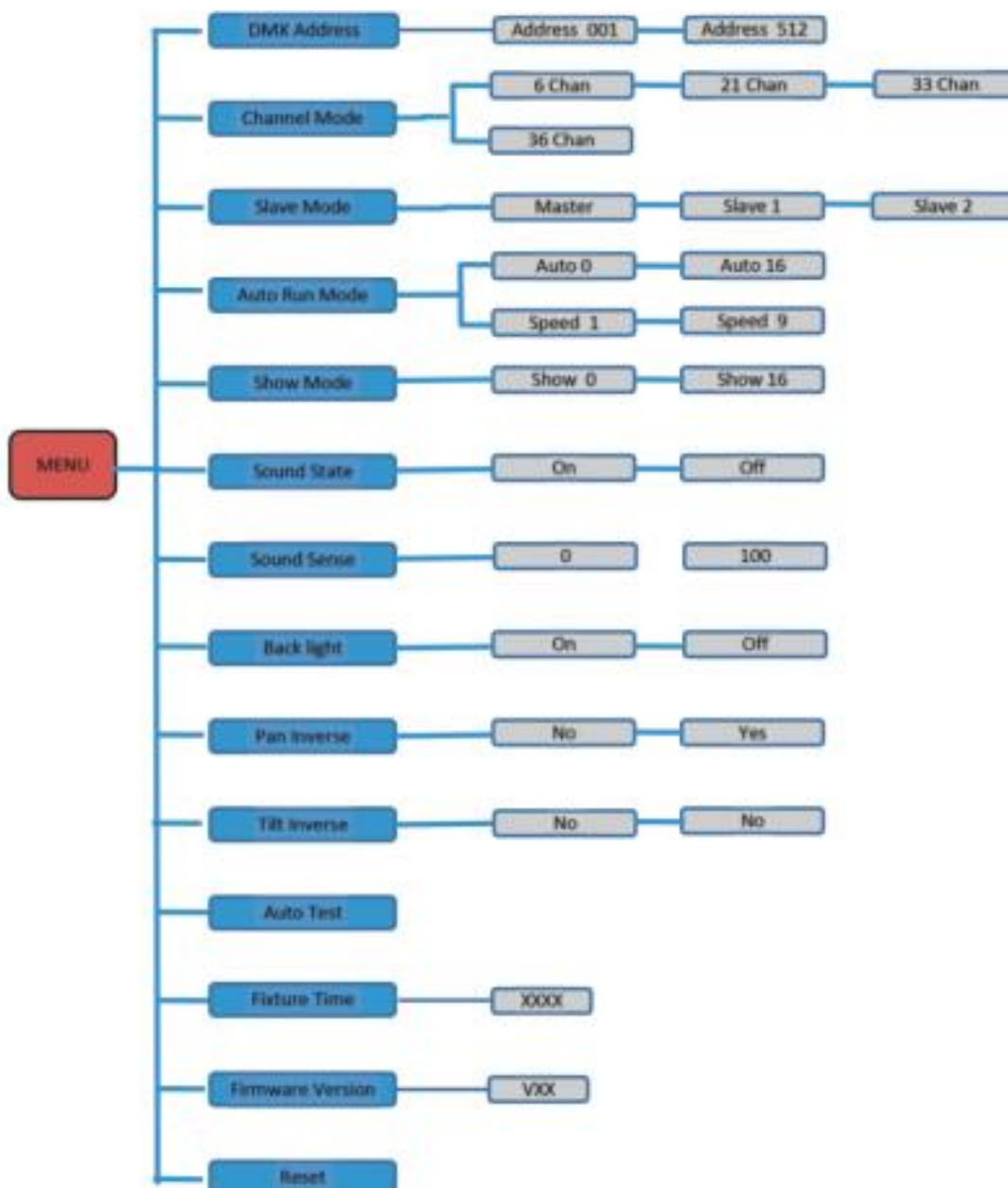
Pour retourner aux fonctions principales sans avoir fait de changement, appuyez sur le bouton MENU de nouveau.

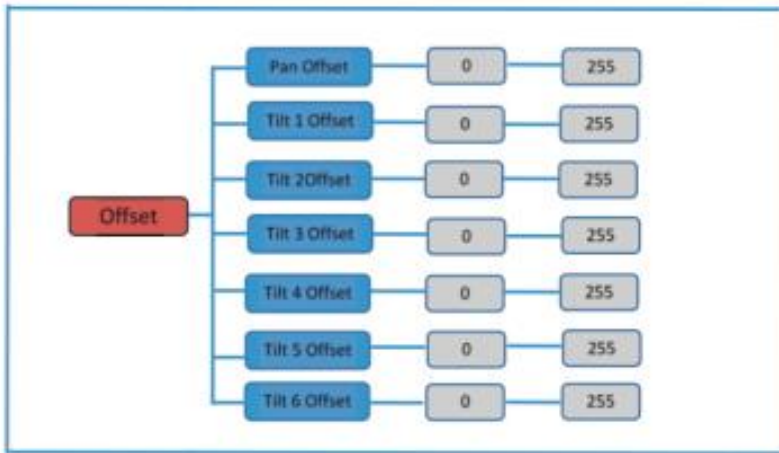
Paramétrer l'adresse DMX :

Cliquez ENTER puis UP/DOWN pour sélectionner le menu d'adressage DMX puis ENTER pour y entrer.

Utilisez UP/DOWN pour choisir la valeur de la première adresse puis ENTER pour valider.

Details du MENU





CONFIGURATION DMX

6-ch Mode	21-ch Mode	36-ch Mode	33-ch Mode	Function	Value
1		1	1	Dimmer	000-255 0%~100%
2		2	2	Strobe	000-007 Open 008-255 Stroboscope (Speed 0 - 100%)
	1	3	7	Pan	000-255 Pan 0° ~ 540°
		4		Pan Fine	000-255 Pan Fine
	2	5	8	Pan speed	000-255 Speed fast to slow 000-005 Stop
	3	6	9	Pan Rotate	006-126 Movement forward fast -> slow 127-128 Stop 129-249 Movement forward Slow -> Fast 250-255 Stop
	4	7	10	Tilt1	000-255 Tilt1 0°~ 360°
		8		Tilt1 Fine	000-255 Tilt1 Fine
		9	11	Tilt1 speed	000-255 Speed fast to slow
	5	10	12	Tilt1 Rotate	000-005 Stop 006-126 Movement forward fast -> slow 127-128 Stop 129-249 Movement forward Slow -> Fast 250-255 Stop
	6	11	13	Color1	000-255 see color table
	7	12	14	Tilt2	000-255 Tilt2 0°~ 360°
		13		Tilt2 Fine	000-255 Tilt2 Fine
		14	15	Tilt2 speed	000-255 Speed fast to slow
	8	15	16	Tilt2 Rotate	000-005 Stop 006-126 Movement forward fast -> slow 127-128 Stop 129-249 Movement forward Slow -> Fast 250-255 Stop
	9	16	17	Color 2	000-255 see color table
	10	17	18	Tilt3	000-255 Tilt3 0°~ 360°
		18		Tilt3 Fine	000-255 Tilt3 Fine
		19	19	Tilt3 speed	000-255 Speed fast to slow
	11	20	20	Tilt3 Rotate	000-005 Stop 006-126 Movement forward fast -> slow 127-128 Stop 129-249 Movement forward Slow -> Fast 250-255 Stop
	12	21	21	Color3	000-255 see color table
	13	22	22	Tilt4	000-255 Tilt4 0°~ 360°
		23		Tilt4 Fine	000-255 Tilt4 Fine
		24	23	Tilt4 speed	000-255 Speed fast to slow
	14	25	24	Tilt4 Rotate	000-005 Stop 006-126 Movement forward fast -> slow 127-128 Stop 129-249 Movement forward Slow -> Fast 250-255 Stop
	15	26	25	Color4	000-255 see color table
	16	27	26	Tilt5	000-255 Tilt5 0°~ 360°
		28		Tilt5 Fine	000-255 Tilt5 Fine
		29	27	Tilt5 speed	000-255 Speed fast to slow

	17	30	28	Tilt5 Rotate	000-005 Stop 006-126 Movement forward fast -> slow 127-128 Stop 129-249 Movement forward Slow -> Fast 250-255 Stop
	18	31	29	Color5	000- 255 see color table
	19	32	30	Tilt6	000-255 Tilt5 0°~ 360°
		33		Tilt6 Fine	000-255 Tilt5 Fine
		34	31	Tilt6 speed	000-255 Speed fast to slow
	20	35	32	Tilt6 Rotate	000-005 Stop 006-126 Movement forward fast -> slow 127-128 Stop 129-249 Movement forward Slow -> Fast 250-255 Stop
	21	36	33	Color6	000- 255 see color table
3			3	Movement	000-007 No function (When 7ch 8ch 9ch 10ch 11ch 12ch 14ch 15ch 16ch 18ch 19ch 20ch 22ch 23ch 24ch 26ch 27ch 28ch effective at 29ch) 008-022 Movement 01 023-037 Movement 02 038-052 Movement 03 053-067 Movement 04 068-082 Movement 05 083-097 Movement 06 098-112 Movement 07 113-127 Movement 08 128-142 Movement 09 143-157 Movement 10 158-172 Movement 11 173-187 Movement 12 188-202 Movement 13 203-217 Movement 14 218-232 Movement 15 233-247 Movement 16 248-255 Sound active
4			4	Movement Speed	000-255 Movement Speed slow to fast
5			5	Color Chase	000-015 No function (When 13ch 17ch 21ch 25ch 29ch effective at 29ch) 015-255 See Color Chase table
6			6	Chase Speed	000-255 Chase Speed slow to fast

Color Chase	000 - 015 No Function
	015 - 035 chase 1
	036 - 056 chase 2
	057 - 076 chase 3
	078 - 097 chase 4
	098 - 117 chase 5
	118 - 138 chase 6
	139 - 159 chase 7
	160 - 179 chase 8
	180 - 200 chase 9
	201 - 220 chase 10
	221 - 241 chase 11
242 - 255 chase 12	

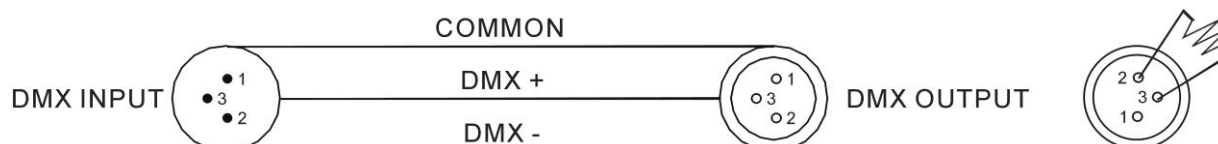
Color	000 - 007 Blackout
	008 - 024 R
	025 - 041 G
	042 - 057 B
	058 - 074 W
	075 - 090 R + G
	091 - 107 R + B
	108 - 123 R + W
	124 - 140 G + B
	141 - 156 G + W
	157 - 173 B + W
	174 - 189 R + G + B
	190 - 206 R + G + W
	207 - 222 R + B + W
	223 - 239 G + B + W
240 - 255 R + G + B + W	

Une fois l'appareil branché, l'indication d001 apparaîtra sur l'écran. Connectez une console DMX et assignez le code A001. La machine sera alors bien pilotée par la console DMX.

Si vous voulez connecter plusieurs machines et ne pas utiliser de console vous pouvez utiliser le mode Master/Slave pour paramétrer une des machines, les autres suivront automatiquement le même programme et ce sous l'assignation du code d001.

Attention, dans la cas d'un pilotage via une console DMX (code A001) la machine maître doit être réglée sur 39 canaux.

Branchement du DMX



1. Sur le dernier appareil, le câble DMX doit avoir un bouchon de terminaison afin de réduire les défauts du signal. Il faut alors souder une résistance de 120 Ohm 1/4W entre la borne 2 (DMX-) et la borne 3 (DMX+) dans une prise XLR 3 points. Raccordez-la à la sortie DMX du dernier appareil.
2. Faites une chaîne avec les appareils en connectant la sortie de la prise XLR de l'appareil à l'entrée de l'appareil suivant. Le câble ne doit pas être branché à un câble en Y. Des câbles inappropriés ou endommagés, des joints soudés ou des connecteurs rouillés peuvent facilement être à l'origine de la déformation du signal et couper le système.
3. La sortie DMX et les connecteurs d'entrée sont traversés par le courant pour maintenir le circuit DMX.
4. Chaque unité doit avoir une adresse DMX réglée pour recevoir les données envoyées par le contrôleur. Le nombre d'adresse est entre 0-511 (habituellement 0 et 1 sont égaux à 1)
5. 3 points XLR : Borne 1: La terre, Borne 2: signal négatif (-), Borne 3: signal positif (+)

7. DEPANNAGE

Problèmes	Solutions
* L'appareil ne fonctionne pas * Il n'y a pas de lumière	* Vérifiez que les branchements sont corrects * Vérifiez la tension
* Ne répond pas au contrôleur DMX	* Vérifier si le mode affiche DMX * Vérifier si l'appareil est bien installé en SLAVE * Vérifier les adresses DMX * Vérifier la connexion des câbles DMX * Essayez une autre console DMX
* Signal erreur durant l'utilisation du DMX	* Vérifier si les câbles DMX sont bien connectés ou non * Vérifier si la ligne DMX est équipée d'un bouchon de terminaison. Résistance 120-ohm 1/4W entre les pin 2(DMX-) et pin 3(DMX+)

Pour tout problème de panne, veuillez contacter votre revendeur.

8. MAINTENANCE

Le nettoyage de l'appareil (système d'optique externe) doit être fait régulièrement pour que le rendu lumineux soit optimum. La fréquence du nettoyage de l'appareil dépend essentiellement de l'environnement dans lequel l'appareil est installé. Les conditions peuvent être à l'origine de l'accumulation de poussière sur les lentilles de l'appareil.

- Nettoyez l'appareil avec un chiffon doux et utilisez un liquide de nettoyage pour vitres.
- Il est toujours recommandé d'essuyer correctement toutes les pièces de l'appareil.
- Nettoyez le système optique externe au moins tous les 20 jours.





INDECURVE 6

User guide
Professional Entertainment Technology

SAFETY INSTRUCTIONS

Please read carefully the instruction, which includes important information about the installation, usage and maintenance.

Please keep this User Guide for future consultation. If you sell the unit to another user, be sure that they also receive this instruction manual.

Important:

Damages caused by the disregard of this user manual are not subject to warranty. The dealer will not accept liability for any resulting defects or problems.

- Unpack and check carefully that there is no transportation damage before using the unit.
- The unit is for indoor use only. Use only in a dry location.
- DO install and operate by qualified operator.
- DO NOT allow children to operate the fixture.
- Use safety chain when fixing the unit. Handle the unit by carrying its base instead of head only.
- The unit must be installed in a location with adequate ventilation, at least 50cm from adjacent surfaces.
- Be sure that no ventilation slots are blocked, otherwise the unit will be overheated.
- Before operating, ensure that the voltage and frequency of power supply match the power requirements of the unit.
- It's important to ground the yellow/green conductor to earth in order to avoid electric shock.
- Maximum ambient temperature T_a : 40°C. DO NOT operate it when the temperature is higher.
- DO NOT connect the device to any dimmer pack.
- During initial start-up some smoke or smell may arise. This is a normal process and does not necessarily mean that the device is defective, and it will decrease gradually within 15 minutes.
- Make sure there are no flammable materials close to the unit while operating to avoid fire hazard.
- Examine the power wires carefully, replace them immediately if there is any damage.
- Unit's surface temperature may reach up to 85°C. DO NOT touch the housing bare-handed during its operation, and allow about 15 minutes for cooling the unit down before replacing bulb or maintenance as it could be very hot.
- Avoid any inflammable liquids, water or metal objects entering the unit. Once it happens, cut off the mains power immediately.
- DO NOT operate in dirty or dusty environment, do clean fixtures regularly.
- DO NOT touch any wire during operation as there might be a hazard of electric shock.
- Avoid power wires together twist other cables.
- The minimum distance between light output and the illuminated surface must be more than 12 meters.
- Disconnect mains power before fuse/lamp replacement or servicing.
- Replace fuse/lamp only with the same type.
- In the event of serious operating problem, stop using the unit immediately.
- Never turn on and off the unit time after time.
- The housing, the lenses, or the ultraviolet filter must be replaced if they are visibly damaged.
- DO NOT open the unit as there are no user serviceable parts inside.
- Never try to repair the unit by yourself. Repairs carried out by unskilled people can lead to damage or malfunction. Please contact the nearest authorized technical assistance center if needed.
- Disconnect the mains power if the fixture is has not been used for a long time.
- DO use the original packing materials before transporting it again.

Caution :

- To prevent or reduce the risk of electrical shock or fire, do not expose the unit to rain or moisture.
- Hot lamp explosion hazard. Do not open the unit within 15 minutes after switching off.
- DO replace the bulb once it is damaged, deformed or life-expired.
- DO NOT look directly at the light while the bulb is on.
- Never touch bulb with bare fingers, as it is very hot after using.
- DO NOT start on the unit without bulb enclosure or when housing is damaged.

Installation :

The unit should be mounted by its screw holes on the bracket. Always ensure that the unit is firmly fixed to avoid vibration and slipping while operating. The structure to which you are attaching the unit should be able to support 10 times the weight of the unit. Also always use a safety cable that can hold 12 times the weight of the unit when installing the fixture. The equipment must be fixed by professionals.

TECHNICAL SPECIFICATIONS

Infinite double moving led bar with 6 independent heads

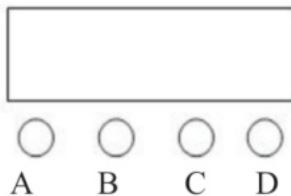
- * 6 independent heads
- * Light source : 6X12W 4 in 1 RGBW CREE LED
- * Lumen : 6300LUX@1M
- * DMX channels : 6/21/33/36
- * Operation Modes: Auto, DMX, Master/Slave, sound active
- * Dimming : 0-100% / Strobe
- * Infinite Pan and Tilt
- * Consumption: 90W
- * Beam angle: 8°
- * Voltage: AC100-240V, 50/60Hz
- * Dimensions: 450 x 180 x 250 mm
- * Net Weight: 8,2 kg

Accessories

The accessories below were packed with product, please check if they are once open the package.

Power cable: 1PC
User manual: 1 PC
INDECURVE 6 : 1 PC

FUNCTION SETTINGS



Display:

To show the various menus and the selected functions

MENU	To select the programming functions
DOWN	To go backward in the selected functions
UP	To go forward in the selected functions
ENTER	To confirm the selected functions

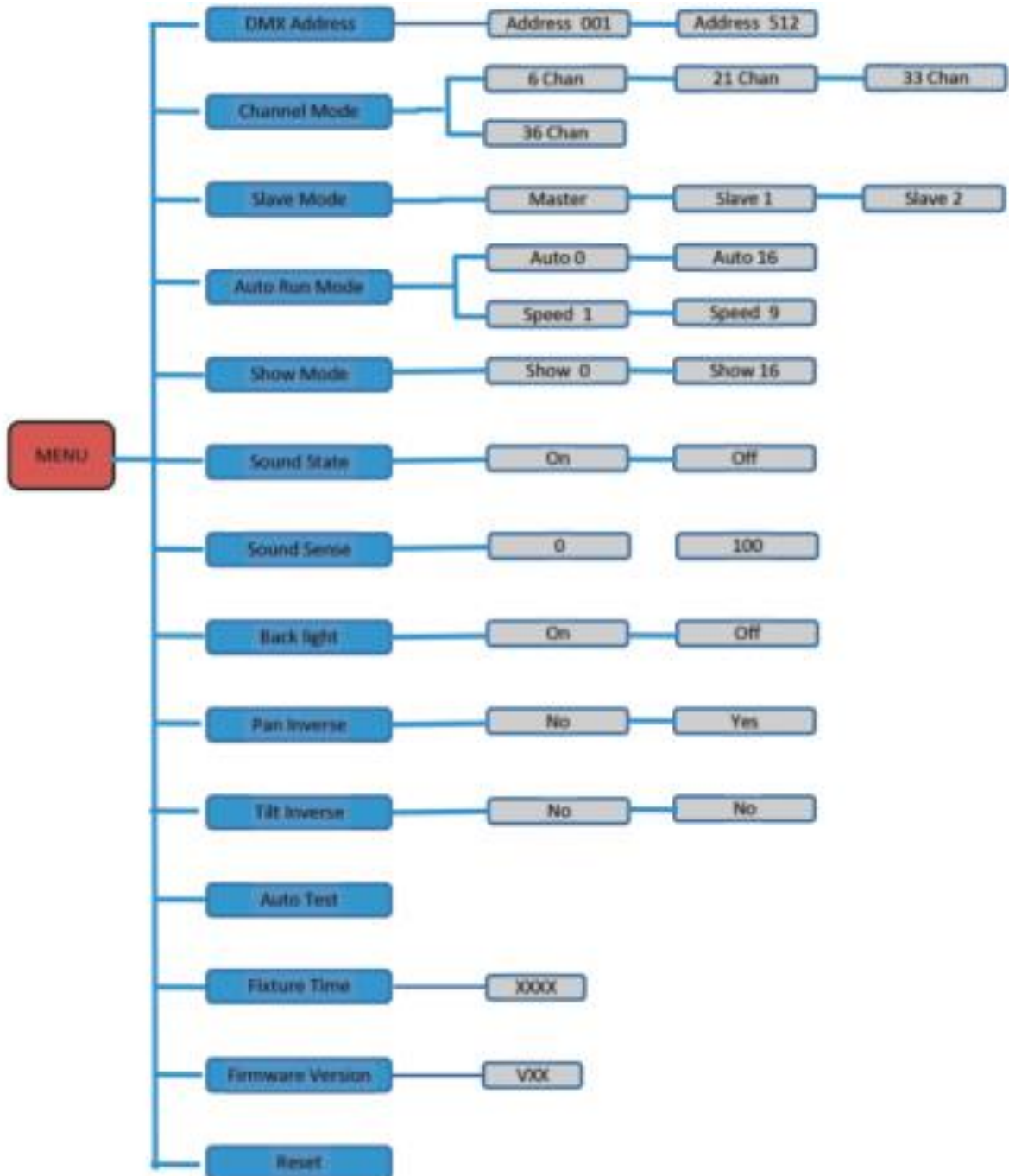
Main functions

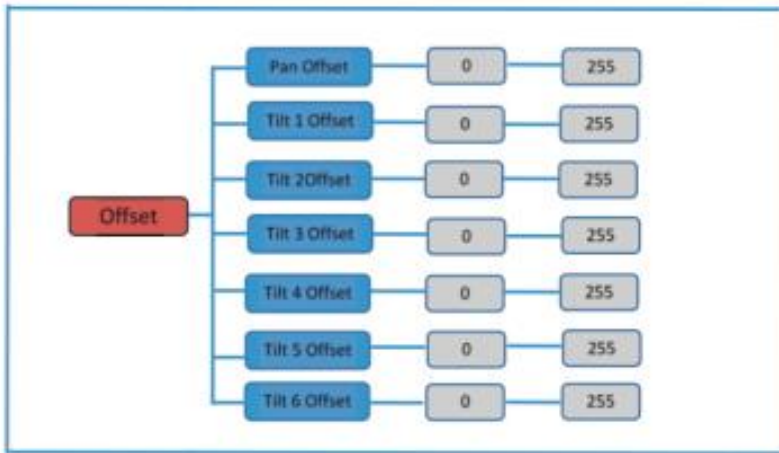
To select any function of the fixture, press MENU until de expected function is displayed then press ENTER. Use UP/DOWN to browse the menu until you find the parameter to set, then ENTER and UP/DOWN to set the value then ENTER again to save. Press MENU to quit without changes

DMX Address :

Press ENTER until « DMX Set Address » is displayed then ENTER and UP/DOWN to set the value and ENTER again or MENU to quit without changes

Lcd display different functions





CONFIGURATION DMX

6-ch Mode	21-ch Mode	36-ch Mode	33-ch Mode	Function	Value
1		1	1	Dimmer	000-255 0%~100%
2		2	2	Strobe	000-007 Open 008-255 Stroboscope (Speed 0 - 100%)
	1	3	7	Pan	000-255 Pan 0° ~ 540°
		4		Pan Fine	000-255 Pan Fine
	2	5	8	Pan speed	000-255 Speed fast to slow 000-005 Stop
	3	6	9	Pan Rotate	006-126 Movement forward fast -> slow 127-128 Stop 129-249 Movement forward Slow -> Fast 250-255 Stop
	4	7	10	Tilt1	000-255 Tilt1 0°~ 360°
		8		Tilt1 Fine	000-255 Tilt1 Fine
		9	11	Tilt1 speed	000-255 Speed fast to slow
	5	10	12	Tilt1 Rotate	000-005 Stop 006-126 Movement forward fast -> slow 127-128 Stop 129-249 Movement forward Slow -> Fast 250-255 Stop
	6	11	13	Color1	000-255 see color table
	7	12	14	Tilt2	000-255 Tilt2 0°~ 360°
		13		Tilt2 Fine	000-255 Tilt2 Fine
		14	15	Tilt2 speed	000-255 Speed fast to slow
	8	15	16	Tilt2 Rotate	000-005 Stop 006-126 Movement forward fast -> slow 127-128 Stop 129-249 Movement forward Slow -> Fast 250-255 Stop
	9	16	17	Color 2	000-255 see color table
	10	17	18	Tilt3	000-255 Tilt3 0°~ 360°
		18		Tilt3 Fine	000-255 Tilt3 Fine
		19	19	Tilt3 speed	000-255 Speed fast to slow
	11	20	20	Tilt3 Rotate	000-005 Stop 006-126 Movement forward fast -> slow 127-128 Stop 129-249 Movement forward Slow -> Fast 250-255 Stop
	12	21	21	Color3	000-255 see color table
	13	22	22	Tilt4	000-255 Tilt4 0°~ 360°
		23		Tilt4 Fine	000-255 Tilt4 Fine
		24	23	Tilt4 speed	000-255 Speed fast to slow
	14	25	24	Tilt4 Rotate	000-005 Stop 006-126 Movement forward fast -> slow 127-128 Stop 129-249 Movement forward Slow -> Fast 250-255 Stop
	15	26	25	Color4	000-255 see color table
	16	27	26	Tilt5	000-255 Tilt5 0°~ 360°
		28		Tilt5 Fine	000-255 Tilt5 Fine
		29	27	Tilt5 speed	000-255 Speed fast to slow

	17	30	28	Tilt5 Rotate	000-005 Stop 006-126 Movement forward fast -> slow 127-128 Stop 129-249 Movement forward Slow -> Fast 250-255 Stop
	18	31	29	Color5	000- 255 see color table
	19	32	30	Tilt6	000-255 Tilt5 0°~ 360°
		33		Tilt6 Fine	000-255 Tilt5 Fine
		34	31	Tilt6 speed	000-255 Speed fast to slow
	20	35	32	Tilt6 Rotate	000-005 Stop 006-126 Movement forward fast -> slow 127-128 Stop 129-249 Movement forward Slow -> Fast 250-255 Stop
	21	36	33	Color6	000- 255 see color table
3			3	Movement	000-007 No function (When 7ch 8ch 9ch 10ch 11ch 12ch 14ch 15ch 16ch 18ch 19ch 20ch 22ch 23ch 24ch 26ch 27ch 28ch effective at 29ch) 008-022 Movement 01 023-037 Movement 02 038-052 Movement 03 053-067 Movement 04 068-082 Movement 05 083-097 Movement 06 098-112 Movement 07 113-127 Movement 08 128-142 Movement 09 143-157 Movement 10 158-172 Movement 11 173-187 Movement 12 188-202 Movement 13 203-217 Movement 14 218-232 Movement 15 233-247 Movement 16 248-255 Sound active
4			4	Movement Speed	000-255 Movement Speed slow to fast
5			5	Color Chase	000-015 No function (When 13ch 17ch 21ch 25ch 29ch effective at 29ch) 015-255 See Color Chase table
6			6	Chase Speed	000-255 Chase Speed slow to fast

Color Chase	000 - 015 No Function
	015 - 035 chase 1
	036 - 056 chase 2
	057 - 076 chase 3
	078 - 097 chase 4
	098 - 117 chase 5
	118 - 138 chase 6
	139 - 159 chase 7
	160 - 179 chase 8
	180 - 200 chase 9
	201 - 220 chase 10
	221 - 241 chase 11
242 - 255 chase 12	

Color	000 - 007 Blackout
	008 - 024 R
	025 - 041 G
	042 - 057 B
	058 - 074 W
	075 - 090 R + G
	091 - 107 R + B
	108 - 123 R + W
	124 - 140 G + B
	141 - 156 G + W
	157 - 173 B + W
	174 - 189 R + G + B
	190 - 206 R + G + W
	207 - 222 R + B + W
	223 - 239 G + B + W
240 - 255 R + G + B + W	

After connected power, address code display d001, LED no light; Then connected with DMX console signal line and power, after received signal from DMX 512, address code display A001, under this condition, machine was controlled by DMX console.

Under address code D001, after connected with several machines, if no connected with DMX console, can make master/slave mode work, to operate one of machines, the other machine following master machine running programs synchronously under address code D001 condition.

Connected with DMX console, machines (under address code A001) could controlled by DMX console. When master/slave mode, slave machine DMX Channels must set 39 Channels mode

Under address code mode, long press "Enter" last 5 seconds, can adjust max brightness of light. After finished setting, long press address code last 5 seconds returning to address code mode.

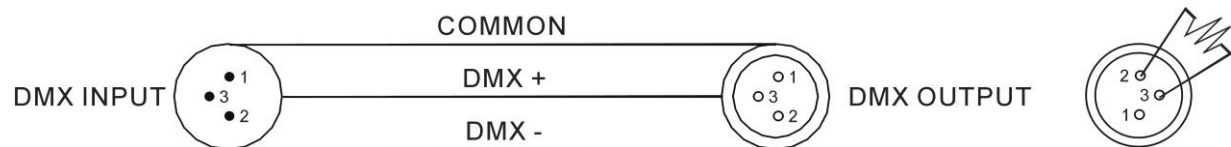
4. Master/Slave mode:

Under no any DMX console controlled, setting LCD display of all light to D001, then, only need to operate one of machine (master), the other machines(slave) running synchronously with master machine .

Under DMX console controlled, setting slave machine to 39 Channels mode first, then master/slave setting to D001.

CONTROL BY UNIVERSAL DMX CONTROLLER

DMX 512 Connection



1. At last unit, the DMX cable has to be terminated with a terminator. Solder a 120 ohm 1/4W resistor between pin 2(DMX-) and pin 3(DMX+) into a 3-pin XLR-plug and plug it in the DMX-output of the last unit.
2. Connect the unit together in a `daisy chain` by XLR plug from the output of the unit to the input of the next unit. The cable can not branched or split to a `Y` cable. DMX 512 is a very high-speed signal. Inadequate or damaged cables, soldered joints or corroded connectors can easily distort the signal and shut down the system.
3. The DMX output and input connectors are pass-through to maintain the DMX circuit, when one of the units' power is disconnected.
4. Each lighting unit needs to have an address set to receive the data sent by the controller. The address number is between 0-511 (usually 0 & 1 are equal to 1).
5. The end of the DMX 512 system should be terminated to reduce signal errors.
6. 3 pin XLR: Pin 1: GND, Pin 2: Negative signal (-), Pin 3: Positive signal (+)

TROUBLESHOOTING

Phenomenon	Solution
* The fixture does not work	* Check main power fuse & power cable connection
* No light out	* Measure main voltage on the main connector
* No display	* Check connection of display PCB

	* Replace a new display
* No responding to DMX controller	<ul style="list-style-type: none"> * Check working mode setting on display is DMX mode or not * Check whether the unit be set as SLAVE * Check DMX address settings * Check DMX cable and it's connection * Try to use another DMX console
* Signal error while use DMX	<ul style="list-style-type: none"> * Check whether DMX cables be connected well or not * Check whether the DMX cable has to be terminated with a terminator to reduce signal errors. If not, please Solder a 120-ohm 1/4W resistor between pin 2(DMX-) and pin 3(DMX+) into a 3-pin XLR-plug and plug it in the DMX-output of the last fixture

For more information with troubleshooting, please contact your reseller

MAINTENANCE

The cleaning of and external optical lenses must be carried out periodically to optimize light output. Cleaning frequency depends on the environment in which the fixture operates: damp, smoky or particularly dirty surrounding can cause greater accumulation of dirt on the unit's optics.

- Clean with soft cloth using normal glass cleaning fluid.
- Always dry the parts carefully.
- Clean the external optics at least every 20 days.

